

Fig. 1 : S horizontal. Entrée dos, déclenché négatif en entrée, tirer 5/8 de boucle et montée à 45°, pousser 5/8 de boucle inversée, 2/4 de facettes de tonneau suivi de 1/2 tonneau en sens opposé en sortie, sortie dos.

Fig. 2 : renversement. Pousser pour une montée verticale, tonneaux à 4 facettes, au sommet renversement pour réaliser une descente verticale, pousser pour une sortie dos.

Fig. 3 : boucle. Pousser pour la boucle avec 1 tonneau à 2 facettes intégrées, sortie dos.

Fig. 4 : humpty bump. Pousser pour une montée verticale, 3/4 de tonneau, pousser pour 1/2 boucle et descente verticale, 2/4 de facettes de tonneau, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 5 : dent de requin. Tirer pour une montée verticale, 1/4 de tonneau, tirer pour une descente à 45°, 1 tonneau et 1/2, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 6 : figure en Z. Tirer de 135° pour une montée à 45°, 1/4 de tonneau suivi de 2/8 de facettes de tonneau en sens opposé, pousser pour une sortie à plat.

Fig. 7 : vrille. 1 tour et 3/4 de rotation positive suivi de 3/4 de tonneau en sens opposé, tirer pour une sortie dos.

Fig. 8 : triangle. Pousser de 135° pour une montée à 45°, 3 demi-tonneau, tirer pour une descente verticale, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 9 : 1/2 huit cubain, Déclenché positif en entrée, tirez 5/8 de boucle et descente à 45°, 4/8 de facettes de tonneau, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 10 : 1/4 de cercle. Virage à 90° avec un tonneau complet inscrit, sortie à plat.

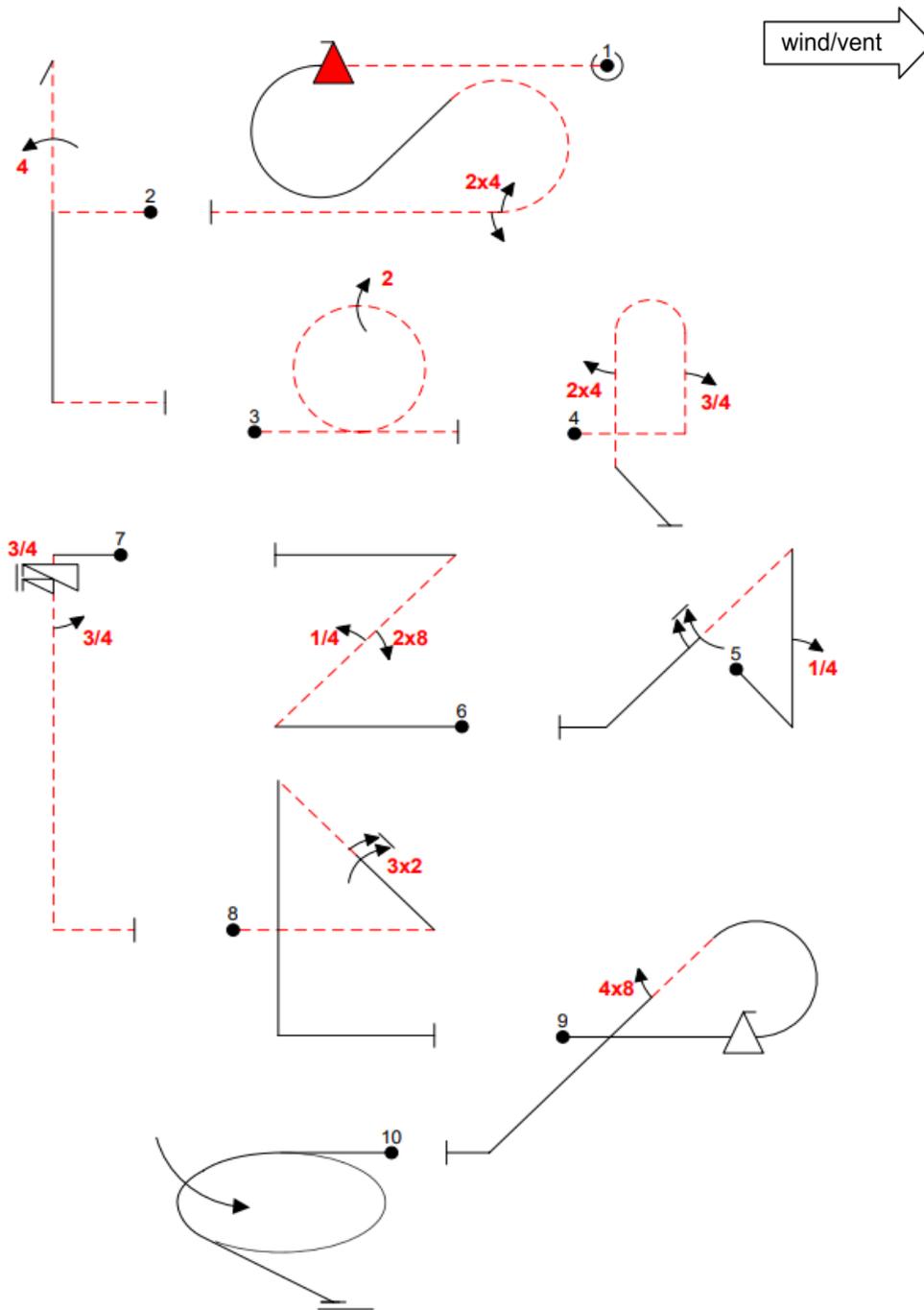


Fig. 1 : S horizontal. Entrée dos, déclenché négatif en entrée, tirer 5/8 de boucle et montée à 45°, pousser 5/8 de boucle inversée, 2/4 de facettes de tonneau suivi de 1/2 tonneau en sens opposé en sortie, sortie dos.

Fig. 2 : renversement. Pousser pour une montée verticale, tonneaux à 4 facettes, au sommet renversement pour réaliser une descente verticale, pousser pour une sortie dos.

Fig. 3 : boucle. Pousser pour la boucle avec 1 tonneau à 2 facettes intégrées, sortie dos.

Fig. 4 : humpty bump. Pousser pour une montée verticale, 3/4 de tonneau, pousser pour 1/2 boucle et descente verticale, 2/4 de facettes de tonneau, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 5 : dent de requin. Tirer pour une montée verticale, 1/4 de tonneau, tirer pour une descente à 45°, 1 tonneau et 1/2, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 6 : figure en Z. Tirer de 135° pour une montée à 45°, 1/4 de tonneau suivi de 2/8 de facettes de tonneau en sens opposé, pousser pour une sortie à plat.

Fig. 7 : vrille. 1 tour et 3/4 de rotation positive suivi de 3/4 de tonneau en sens opposé, tirer pour une sortie dos.

Fig. 8 : triangle. Pousser de 135° pour une montée à 45°, 3 demi-tonneau, tirer pour une descente verticale, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 9 : 1/2 huit cubain, Déclenché positif en entrée, tirez 5/8 de boucle et descente à 45°, 4/8 de facettes de tonneau, tirer pour une sortie à plat.

Fig. 10 : 1/4 de cercle. Virage à 90° avec un tonneau complet inscrit, sortie à plat.